

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局(43) 国際公開日
2005 年 7 月 28 日 (28.07.2005)

PCT

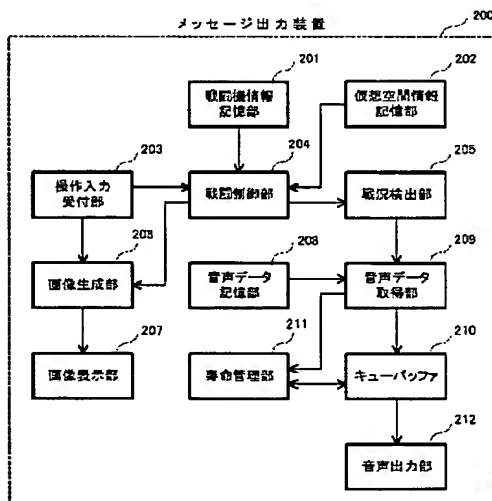
(10) 国際公開番号
WO 2005/068033 A1

- (51) 国際特許分類⁷: A63F 13/00 (72) 発明者; および
(21) 国際出願番号: PCT/JP2005/000309 (75) 発明者/出願人 (米国についてのみ): 井堀 哲志 (IHORI, Satoshi) [JP/JP]; 〒1066113 東京都港区六本木六丁目 10 番 1 号 株式会社コナミコンピュータエンタテインメントスタジオ内 Tokyo (JP). 藤松 信也 (FUJIMATSU, Shinya) [JP/JP]; 〒1066113 東京都港区六本木六丁目 10 番 1 号 株式会社コナミコンピュータエンタテインメントスタジオ内 Tokyo (JP).
(22) 国際出願日: 2005 年 1 月 13 日 (13.01.2005)
(25) 国際出願の言語: 日本語
(26) 国際公開の言語: 日本語
(30) 優先権データ: 特願 2004-006707 2004 年 1 月 14 日 (14.01.2004) JP
(71) 出願人 (米国を除く全ての指定国について): コナミ株式会社 (KONAMI CORPORATION) [JP/JP]; 〒1006330 東京都千代田区丸の内 2 丁目 4 番 1 号 Tokyo (JP). 株式会社コナミコンピュータエンタテインメントスタジオ (KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT STUDIOS, INC.) [JP/JP]; 〒1066113 東京都港区六本木六丁目 10 番 1 号 Tokyo (JP).
(74) 代理人: 石井裕一郎 (ISHII, Yulchiro); 〒1010054 東京都千代田区神田錦町二丁目 7 番地 協販ビル 8 階 Tokyo (JP).
(81) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, KE, KG, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT,

[続葉有]

(54) Title: MESSAGE OUTPUT DEVICE, MESSAGE CONTROL METHOD, PROGRAM, AND INFORMATION RECORDING MEDIUM

(54) 発明の名称: メッセージ出力装置、メッセージ制御方法、プログラム、および、情報記録媒体



- 200 MESSAGE OUTPUT DEVICE
201 FIGHTING PLANE INFORMATION STORAGE UNIT
202 VIRTUAL SPACE INFORMATION STORAGE UNIT
203 OPERATION INPUT RECEPTION UNIT
204 BATTLE CONTROL UNIT
205 BATTLE SITUATION DETECTION UNIT
206 IMAGE GENERATION UNIT
208 AUDIO DATA STORAGE UNIT
209 AUDIO DATA ACQUISITION UNIT
207 IMAGE DISPLAY UNIT
211 SERVICE LIFE MANAGEMENT UNIT
210 QUEUE BUFFER
212 AUDIO OUTPUT UNIT

(57) Abstract: A war situation detection unit (205) detects a situation of a battle controlled by a battle control unit (204) and superiority of enemy or friend. An audio data acquisition unit (209) acquires audio data specified according to the situation of the battle. Moreover, the audio data acquisition unit (209) detects superiority of enemy or friend at each predetermined timing and acquires corresponding arbitrary audio data according to the superiority state detected. The audio data acquisition unit (209) sends the acquired audio data together with the priority to a queue buffer (210). An audio output unit (212) reads out the audio data according to the priority from the queue buffer (210), synthesizes an audio signal from the audio data which has been read out, and outputs the audio from a predetermined loudspeaker.

(57) 要約: 戦況検出部 (205) は、戦闘制御部 (204) により制御される戦闘の進行状況および、敵味方の優劣状況を検出する。音声データ取得部 (209) は、戦いの進行状況に基づいて特定される音声データを取得する。また、音声データ取得部 (209) は、所定のタイミング毎に敵味方の優劣状況を検出し、検出した優劣状況に基づいて、対応する任意の音声データを取得する。音声データ取得部 209 は、取得した音声データを優先順位と共にキューバッファ (210) に送り込む。音声出力部 (212) は、キューバッファ (210) から優先順位に基づいて音声データを読み出すと、読み出した音声データから音声信号を合成し、所定のスピーカから音声を出力する。



LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ, NA, NI,
NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE, SG,
SK, SL, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ,
VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW.

IE, IS, IT, LT, LU, MC, NL, PL, PT, RO, SE, SI, SK, TR),
OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML,
MR, NE, SN, TD, TG).

添付公開書類:

— 国際調査報告書

- (84) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, NA, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU,

2文字コード及び他の略語については、定期発行される各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語のガイダンスノート」を参照。